

Matekos játék, játékos matek – kéességfejlesztő tevékenységek, játékok, feladatok alsós pedagógusok számára



ÁLTALÁNOS TUDNIVALÓK

Mentorok neve:

Oravecz Márta

Dr. Kivovicsné
Horváth Ágnes



Résztevők száma: 5-25 fő

A kurzus nyelve: magyar

Rövid összefoglalás:

A korszerű matematika tanítás figyelembe veszi a körülöttünk lévő világ társadalmi és technikai változásait, a tudomány, köztük az agykutatás legfrissebb felfedezéseit, a tanítandó gyermekek fejlődéslélektani sajátosságait. Ideális esetben az alapfokú nevelés-oktatás kezdő szakasza (az alsó tagozat) az iskolába lépő kisgyermekben megőrzi és továbbfejleszti a megismerés, a megértés, valamint a tanulás iránti érdeklődést és nyitottságot, valamint az eredendő gyermeki játékoságot.

A KURZUS TARTALMA

A gyermek lételeme a játék, a játékoság természetes módon átszövi tevékenységei nagy részét.

- A játék lelkesedést, izgalmat, élvezetet szül. A játék lehetővé teszi valóságos helyzetek átélését például szerepjátékok által (boltos játékok: pénztáros és vevő szerepe)
- A játék által fejleszthetők az élethez és a tanuláshoz szükséges készségek, képességek
- A játékok jelentős része az együttes tevékenység révén fejleszti a közösségi szellemet, megteremti az összetartozás, az elfogadottság érzését, segítik az egyén szocializációját, együttműködési készségét.
- A játék színtere az erkölcsi és érzelmi fejlődésnek.
- Nélkülözhetetlen a gondolkodás fejlesztésében. Segít a gondolkodást gátló jelenségek leküzdésében, azaz a kapkodás, a szüklátókörűség és a szétszórtság kiküszöbölésében.
- Sokféle tulajdonság kialakításában van nagy szerepe a közös játéknak. A teljesség igénye nélkül: türelem, kitartás, önbizalom, öntudat és önbecsülés, barátság, mások iránti bizalom,

nyitottság, empátia. A győzelem és a vereség egyaránt erősítik e tulajdonságokat.

A képzés célja, célkitűzései:

A tanfolyamon résztvevő pedagógusok, pedagógiai szakemberek a 6-10 éves gyermekek tevékenységgel és játékkal támogatott matematikai neveléséhez kapnak elméleti és gyakorlati képzést, amelyet a továbbiakban adaptálhatnak környezetükben.

Várható tanulási eredmények:

A kurzus végére a hallgatók jól felismerik a különbséget a játék és a játékoság között. Megismerhetnek tevékenységgel és játékkal teli fejlesztő feladatsorokat. Meggyőződhetnek arról, hogy a tevékenységnek és játéknak az oktató-nevelő folyamatba való tudatos, célravezető beépítése elengedhetetlen. Jó gyakorlatokat sajátíthatnak el ezek felhasználására.

Célcsoport:

6-10 éves gyermekekkel foglalkozó tanítók, napközis tanítók, alsó tagozaton dolgozó fejlesztőpedagógusok, gyógypedagógusok, pedagógiai asszisztensek, alsó tagozat munkáját irányítók

Elvart nyelvi szint: magyar B2

Időtartam: 35 tanóra (7 nap)

TOVÁBBI INFORMÁCIÓK

Részvételi igazolások: a kurzus végén a résztvevőkről oklevelet, az Erasmus+ ügyfelek részére az Europass igazolványt és/vagy learning agreement complement dokumentumot (részvételi igazolást) állítunk ki

Ár: EUR, ami magában foglalja a kurzust, az oklevelet, az Erasmus+ dokumentációt (amennyiben szükséges) és egy kulturális programot

Helyszín:

Időpont:

Elérhető támogatási formák:

Erasmus+ pályázatok keretein belül a kiutazás teljes költségét (pl. utazás, kurzusdíj, szállás, napidíj, stb.) az ösztöndíj fedezi.





VASÁRNAP	Ismerkedés a trénerekkel, a kurzus résztvevőivel, helyszínével- bemelegítés	
	1-2. osztály	3-4. osztály
HÉTFŐ	Általános készségfejlesztés <ul style="list-style-type: none"> • észlelés • memória • érzékszervek működtetése, tulajdonságok megragadása • alak, forma felismerése 	Alapok A gondolkodás műveletei és a gondolkodás fejlesztése
	TÁJÉKOZÓDÁS	
	<ul style="list-style-type: none"> • Tájékozódás térben és időben: irány, sorrend, szomszédosság 	<ul style="list-style-type: none"> • Labirintus játék
KEDD	LOGIKAI KÉSZLETEK	
	<ul style="list-style-type: none"> • Készletek körülöttünk • Készített készletek • Válogatások, rendezések • Egy és több különböző sorozatok • Periodikusság • Barkochba játékok 	<ul style="list-style-type: none"> • Kész készlet megismerése • Tulajdonságok felfedezése alapján következtetés egész készletre • Készletek körülöttünk • Készletek rendezése – mátrixok létrehozása • Játékok a készletekkel
SZERDA	DOBÓKOCKÁS, DOMINÓS JÁTÉKOK	
	<ul style="list-style-type: none"> • Játékok számokkal, műveletekkel • Valószínűségi játékok • Dominó készítése, a készletek nagysága 	<ul style="list-style-type: none"> • Egy különleges kocka • Dominós játékok számokkal, műveletekkel • Dobókockás valószínűségi játékok • Játék pöttyökkel
CSÜTÖRTÖK	TÁBLÁZATOK, SZÁMEGYENESEK	
	<ul style="list-style-type: none"> • Olyan, mint a számegyenes • Számfogalom bővítése • Számolási eljárások • „Hajtogató” megismerése: a szorzás, osztás összefüggései 	<ul style="list-style-type: none"> • Célzó, közelítő játékok • A szorzó- és bennfoglalótábla sorozatai • Sudoku térben és síkban
PÉNTEK	KETTEN, TÖBBEN – Együttműködésre épülő tevékenységek, játékok	
	<ul style="list-style-type: none"> • Páros játékok • Kártyajátékok • Zingó 	<ul style="list-style-type: none"> • Szem-kéz játékok • Játék síkidomokkal
SZOMBAT	Tanfolyamzárás, kötelező kulturális és szociális program, ismerkedés és kapcsolatteremtés a többi kurzus résztvevőivel	

* Megjegyzés:

A munkaterv a nagy valószínűséggel megvalósuló programokat tartalmazza, de ezek a résztvevők igényeinek és szükségleteinek figyelembevételére változhatnak.



JUTAKI Kft. – Hungary Expert for Teachers and Students
 Mail: H-2040-Budaörs, Kisfaludy u. 18.
 Tel: +36 30 231 2705 • Skype ID: krisztina-jutaki
 E-mail: students@hungary-expert.com
 www.hungary-expert.com

VAT nr: HU32346497
 Licence Nr: U-000611
 FAR reg nr: B/2020/006603
 OID nr: E10016801